

## RÉSUMÉ :

Dès les années 1970 et 1980, le jeu vidéo est devenu une forme de divertissement interactif largement accessible, engageant des personnes de tout âge et de tout horizon socio-culturel.

Cette thèse examine les ressentis et pratiques des médecins généralistes en Alsace vis-à-vis de l'addiction aux jeux vidéo. Elle propose une vue d'ensemble historique des jeux vidéo, définit les pathologies associées et passe en revue la littérature actuelle sur les troubles d'utilisation des jeux vidéo. L'objectif de cette étude est de comprendre les connaissances actuelles et les attitudes des professionnels de santé concernant ce problème de santé émergent.

Cette recherche s'appuie sur une méthodologie d'enquête, utilisant un questionnaire structuré pour collecter des données auprès d'un échantillon de médecins généralistes de la région. L'analyse statistique des données recueillies fournit des informations sur la sensibilisation, les approches diagnostiques et les stratégies thérapeutiques utilisées par les médecins pour traiter les patients présentant une addiction aux jeux vidéo.

Les résultats révèlent une variété d'attitudes et de pratiques adaptées mais sans connaissance théorique solide, soulignant la nécessité d'une meilleure éducation et de ressources accrues pour les professionnels de santé afin de mieux gérer ce problème comportemental contemporain.

Les implications de ces résultats pour la politique de santé publique et la pratique clinique sont nombreuses, comme par exemple la mise en place de formations et des campagnes de sensibilisation.

Rubrique de classement : Médecine générale

Mots-clés : Addiction aux jeux vidéo, Médecins généralistes, Alsace, Santé comportementale, Étude par enquête, Politique de santé publique

Président : Professeur LALANNE Laurence, Professeur des Universités et Praticien

Hospitalier

Assesseurs : Dr. BLONDET Cyrille, Maître de Conférences des Universités et Praticien

Hospitalier et Dr MONTIAGE Philippe

Adresse de l'auteur : 1 Rue du Tonnelet Rouge, 67000 Strasbourg